

## แบบฝึกหัดท้ายบทที่ 2

วิชา วิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ(4122506)

โดย ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร. นัฐพงศ์ ส่งเนียม

ชื่อ.....นามสกุล .....รหัส .....

## 1) จงหาคลาส และ วัตถุ จาก domain นี้

“สมชายเป็นนักศึกษาสาขาวิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ ภาคปกติ รุ่น 65 นั่งเขียนโปรแกรมภาษา C# ด้วยเครื่องโน้ตบุ๊ก Acer สีแดง รุ่น Aspire 5301 และขณะเดียวกันสมหญิงนั่งคุยโทรศัพท์กับเพื่อนด้วยเครื่อง iPhone15 proMax”

จงหาคลาส และ วัตถุ จากข้อความด้านบนแล้วเขียนลงในกระดาษ แล้วถ่ายรูปส่งมาทางไลน์ โดยใส่ google drive ด้านล่างนี้ ใส่ชื่อและรหัส 13 หลัก (ก่อนวันจันทร์ หน้า)

## 2) จงทำให้คลาสต่อไปนี้เป็นวัตถุ

1. รถยนต์
2. คอมพิวเตอร์
3. ตู้เย็น
4. คน
5. แมว
6. เครื่องปรับอากาศ
7. ธนาคาร

## 3) จงระบุว่าสิ่งใดเป็นคลาสสิ่งใดเป็นวัตถุ

1. Cat
2. Dog
3. Rain
4. Planet
5. Earth
6. Pencil
7. Tom and jerry
8. Snoopy
9. Mickey mouse
10. Money